

1. Napisati program u Pythonu koji nad dva operanda **a** i **b** uneta od strane korisnika računa operacije: sabiranje, oduzimanje, množenje i deljenje, i ispisuje rezultate na ekran u obliku:

"Zbir operanada **a** i **b** iznosi: "

"Razlika operanada **a** i **b** iznosi: "

"Proizvod operanada **a** i **b** iznosi: "

"Količnik operanada **a** i **b** iznosi: "

2. Napisati funkciju u Pythonu pod nazivom 'konverzija' koja temperaturu datu u stepenima Celsius skale konvertuje u stepene Fahrenheit skale. Omogućiti da funkcija po potrebi ima i pomoć u vidu komentara "Ovo je program koji vrši konverziju temperature iz stepena Celsius skale u stepene Fahrenheit skale". Komentar treba da bude napisan u dva reda.

Konverzija se dobija preko:

**(stepeni Celsius skale) \* 1.8 + 32 = (stepeni Fahrenheit skale)**

3. Napisati program u Pythonu koji računa površinu i zapreminu kupe. Visinu i poluprečnik osnove kupe unosi korisnik. Rezultat se ispisuje na ekranu kao i u datoteci "**kupadata.txt**" u obliku:

"Površina kupe je: "

"Zapremina kupe je: "

Napomena: rezultat treba da bude napisan u **float** formatu sa 4 decimale i ukupnom zapisu od 8 mesta. Koristiti modul **math** ili modul **pylab**.

4. Napisati program u Pythonu koji računa tablicu množenja i rezultat upisuje u datoteku "**tablica\_mnozenja.txt**" u obliku matrice 10 x 10 gde se na preseku elementa odgovarajuće vrste i elementa odgovarajuće kolone nalazi rezultat tj. njihov proizvod. Brojevi su tipa **int** u polju širine 4 mesta.

Napomena: generisanje brojeva realizovati primenom funkcije **range()**.

5. Napisati program u Pythonu koji za brojeve od 1 do 100 pravi dve liste, od čega prvu listu "parni" čine parni brojevi a drugu "neparni" čine neparni brojevi.

Napomena: generisanje brojeva realizovati primenom funkcije **range()**.

6. Napisati program u Pythonu koji u reči koju unosi korisnik preko tastature umesto samoglasnika ubacuje znak '\_'. Konačnu reč ispisati na ekranu kao i broj izbačenih samoglasnika iz početne reči.